

## Premiéra aplikace „virtuální zasedačky“ vítěze loňského ročníku soutěže Jihoczech



26.3.2019 se jako první v České republice virtuálně propojily v rámci veřejné prezentace dvě pracoviště jedné firmy a to v Praze v prostorách společnosti HP a v Českých Budějovicích v objektu Jihočeského vědeckotechnického parku. Před očima účastníků prezentace se odehrálo jednání firmy ve virtuální zasedačce v rámci aplikace s názvem „Let's meet VR“, kterou vyvinula a uvádí na trh společnost **Holistic management s.r.o.**, respektive touto společností založený start-up **Virtual Lab, s.r.o.**

Co je základním principem aplikace? Zjednodušeně řečeno se jedná o virtuální zasedací místnost, do které se může z nejrůznějších částí republiky či světa přihlásit najednou až 20 osob. Každá osoba si vizuál místnosti může přizpůsobit

podle sebe tak, aby prostředí co nejvíce podporovalo jejich kreativitu (podle výzkumů prostředí dokáže zlepšit efektivitu v rozmezí 5 – 15%) nebo snížení hladiny stresu. Ve virtuální prostředí lze využívat běžných aplikací MS Office (ty lze i upravovat), prohlížet videa i obrázky. Hlavní výhodou je práce v prostoru. Aplikace je tedy vhodná pro týmy, které potřebují společně něco vytvářet (schémata, procesy, vizualizace, modely...), jejichž zpracování ve 2D není příliš užitečné a přehledné. V neposlední řadě plní aplikace i socializační úlohu, protože namísto běžné vizualizace avatarů (hlava a ruce) jsme schopni do VR skenovat reálné osoby.



**JIHO CZECH**  
SOUTĚŽ NEJEN PRO STARTUPY

Z původního nápadu „Virtual Lab“ který loni zvítězil v regionální soutěži „Jihoczech – soutěž nejen pro startupy“ se stává samostatná firma, start-up s ambicí proniknout na globální trhy, který v rámci ČR drží prvenství a exklusivitu ve využívání virtuální reality v širokém spektru vzdělávání a osobního rozvoje.

Co vše se událo za necelý rok a co dále firma připravuje prozradil jednatel firmy pan Kubíček.

„Vítězstvím v soutěži Jihoczech se mnoho věcí změnilo. Následovalo pozvání k účasti na soutěž start-upů na Pasovské univerzitě, kde kolega Andrej Braguca získal také první místo. Mezi tím se služby s využíváním virtuální reality ve firemním vzdělávání, osobnostních transformacích, zlepšování výkonu vrcholových sportovců či práce se strachy a fóbiemi začaly etablovat na trhu. Námí exklusivně využívaný program pro nácvik prezentačních dovedností Virtual Orator nebo pro sdělování nepříjemných informací například u mistrů výroby směrem ke svým dělníkům si oblíbila celá řada výrobních i obchodních firem, neziskových organizací, škol i úřadů (např. GPN, Viscofan, Robert Bosch, E.ON, Škoda Auro, Auticentrum, Roska, TJ Karate, Úřad práce...). Velkou pozornost vzbudil pilotní projekt pro využívání virtuální reality v aktivizační terapii pro seniory.

Již na soutěži Jihoczech jsme představili první obrysy naší vlastní aplikace pro vzdálenou spolupráci a tvoření ve virtuální realitě Let's meet VR, která porotu i investory velmi zaujala. Díky tomuto našemu záměru, do jehož realizace jsme se vzápětí pustili, jsme dostali pozvání do další, tentokrát mezinárodní soutěže Creative Business Cup. V národním kole jsme skončili na 3. místě. To nám opět otevřelo dveře k zajímavým kontaktům a dalším možnostem. Abychom dokázali přinést aplikaci Let's meet VR na trh, potřebovali jsme najít šikovné programátory, kteří by dokázali naše představy přenést do virtuální reality. A k tomu nám také pomohlo JVTIP a soutěž Jihoczech. Propojili jsme se s jinými účastníky této soutěže - vývojáři ze společnosti Sever Games, která prezentovala v soutěži počítačovou a deskovou hru. Podařilo se nám je pro naši myšlenku nadchnout a zapojit je do vývoje naší aplikace. Za několik měsíců byla aplikace připravena na svou předpremiéru v rámci mezinárodní konference Práce 4.0 aneb zaměstnanci v době digitální, pořádané na konci listopadu 2018 jihočeskou JCI South Bohemia z.s. Na konci roku nás nominovala jihočeská pobočka Czechinvestu do soutěže Podnikatel roku 2018.“

